



**Federação Catarinense de Basketball  
Departamento Técnico**

**CAMPEONATO ESTADUAL 2016**

**CATEGORIA SUB 12 FEMININO**

12F

**Regulamento Síntese**

**I – PARTICIPANTES:**

**Chave “A”- Sul / Litoral**

Criciúma Basquete Clube  
Instituto Baby Basquetebol Cidadania ( IBBC / CEFID)  
ADIEE / AVAÍ / FME  
CD Independente / São José

Criciúma  
Florianópolis  
Florianópolis  
São José

**Chave “B”- Vale do Itajaí / Litoral**

ABAVI / FME / Balneário Camboriú  
Colégio Salesiano / ABI / FMEL  
ADEPI / SEMEL / SED / CIEF

Balneário Camboriú  
Itajaí  
Piçarras

**Chave “C”- Vale do Itajaí**

ASDEN  
S.D. Vasto Verde  
Sociedade Esportiva Bandeirante

Navegantes  
Blumenau  
Brusque

**Chave “D”- Norte**

Basquete Jaraguá/ FME  
ASBB / FMD  
Sociedade Ginástico /FELEJ

Jaraguá do Sul  
São Bento do Sul  
Joinville

**Chave “E”- Planalto**

Associação Camponovense de Basquetebol  
AVIBA / UNOESC /FME  
Projeto Escola Basquete / ABAVI / FMD / Rio do Sul

Campos Novos  
Videira  
Rio do Sul





Federação Catarinense de Basketball  
Departamento Técnico

**CAMPEONATO ESTADUAL 2016**

12F

**Chave “F” Oeste**

ABASMO / Pref. Municipal / LA SALLE PEPERI  
CB Xaxim  
CB Chapecó  
ACOB/SENAC/FMEC/PASSARELA

São Miguel do Oeste  
Xaxim  
Chapecó  
Concórdia

**II – FÓRMULA DE DISPUTA:**

**1ª Fase - Fase Classificatória:**

As equipes serão divididas em 06 (seis) chaves, consideradas: Chave “A”, Chave “B”, Chave “C”, Chave “D”, Chave “E” e Chave “F” :

**Chave “A”:** Nesta Chave serão disputados QUATRO (04) QUADRANGULARES, sendo um em cada sede. Classificam-se para a para a Fase Final do Campeonato Estadual as 02 (duas) equipes com o melhor índice técnico (1º e 2º lugar).

**Chave “B”:** As equipes disputarão QUATRO (04) TRIANGULARES, sendo um em cada sede, exceto a equipe da ADEPI - Piçarras que receberá 02 triangulares em sua sede, em virtude de ter a melhor colocação entre as equipes desta chave em 2015. Classificam-se para a para a Fase Final do Campeonato Estadual as 02 (duas) equipes com o melhor índice técnico (1º e 2º lugar).

**Chave “C”:** As equipes disputarão QUATRO (04) TRIANGULARES, sendo um em cada sede, exceto a equipe da Vasto Verde - Blumenau que receberá 02 triangulares em sua sede, em virtude de ter a melhor colocação entre as equipes desta chave em 2015. Classificam-se para a para a Fase Final do Campeonato Estadual as 02 (duas) equipes com o melhor índice técnico (1º e 2º lugar).

**Chave “D”:** As equipes disputarão QUATRO (04) TRIANGULARES, sendo um em cada sede, exceto a equipe da Ginástico - Joinville que receberá 02 triangulares em sua sede, em virtude de ter a melhor colocação entre as equipes desta chave em 2015. Classificam-se para a para a Fase Final do Campeonato Estadual as 02 (duas) equipes com o melhor índice técnico (1º e 2º lugar).

**Chave “E”:** As equipes disputarão TRÊS (03) TRIANGULARES, sendo um em cada sede. Classificam-se para a para a Fase Final do Campeonato Estadual as 02 (duas) equipes com o melhor índice técnico (1º e 2º lugar).





**Federação Catarinense de Basketball  
Departamento Técnico**

**CAMPEONATO ESTADUAL 2016**

12F

**Chave “F” Região Oeste:** Nesta Chave serão disputados QUATRO (04) QUADRANGULARES, sendo um em cada sede. Classificam-se para a Fase Final do Campeonato Estadual as 02 (duas) equipes com o melhor índice técnico (1º e 2º lugar).

**2ª Fase - Fase Final do Campeonato Estadual:**

A Fase Final do Campeonato Estadual terá 12 equipes com a seguinte formatação:

**04 Chaves de 03 equipes, classificam-se para as Quartas de Final ( 1º e 2º de cada Chave).**

CHAVE G	CHAVE H	CHAVE I	CHAVE J
1º A	1º E	1º B	1º D
1º F	1º C	2º D	2º A
2º C	2º B	2º E	2º F

**A) Quartas de Finais:**

**Jogo 01: 1º G x 2º I**

**Jogo 02: 1º H x 2º J**

**Jogo 03: 1º I x 2º G**

**Jogo 04: 1º J x 2º H**

**B) Semifinais:**

**Jogo 05: Vencedor do Jogo 01 x Vencedor do Jogo 04**

**Jogo 06: Vencedor do Jogo 02 x Vencedor do Jogo 03**

**C) Final e Disputa de 3º Lugar**

**Jogo 07: Perdedor do Jogo 05 x Perdedor do Jogo 06**

**Jogo 08: Vencedor do Jogo 05 x Vencedor do Jogo 06**

**SEDE E DATA DAS FINAIS:**

- **Fase Final do Campeonato Estadual:** Critério da FCB
- **Data das Finais:** Por definir

**III – PERÍODO DE INSCRIÇÃO DE JOGADORES:**

**Chaves “A” :** Antes do início do 4º Quadrangular da sua Chave

**Chaves “B”:** Antes do início do 4º Triangular da sua Chave

**Chaves “C”:** Antes do início do 4º Triangular da sua Chave





Federação Catarinense de Basketball  
Departamento Técnico

**CAMPEONATO ESTADUAL 2016**

12F

Chaves “D”: Antes do início do 4º Triangular da sua Chave

Chaves “E”: Antes do início do 3º Triangular da sua Chave

Chaves “F” Antes do início do 4º Quadrangular da sua Chave

**Obs.: A documentação do atleta deverá ser entregue à FCB com no mínimo 05 dias úteis de antecedência do jogo.**

**IV - Inscrição, Constituição das Equipes e Substituições**

- a) Nas categorias Sub 12, cada associação poderá inscrever na súmula de cada jogo um máximo de 12 (doze) atletas e um mínimo de 10 (atletas).
- b) A partida deverá ser realizada mesmo que 01 (uma) ou ambas as equipes não tenha o número mínimo de atletas. Caso uma das equipes, ou ambas as equipes, não tenha antes do início do **2º PERÍODO** o número legal de 10 (dez) jogadores(as), será(ão) considerada(s) perdedora(s) por NÚMERO INSUFICIENTE de atletas.
- c) Uma equipe perderá o jogo por NÚMERO INSUFICIENTE de jogadores se, durante o jogo, o número de jogadores daquela equipe na quadra for menor que 02 (dois), ou conforme o disposto no Parágrafo ‘B’. Se a equipe para a qual a vitória será dada estiver vencendo no momento da paralisação, o placar será mantido. Se a equipe declarada vencedora não estiver à frente, o placar será registrado como 02 x 00 (dois a zero) a seu favor; porém a equipe que não tiver número suficiente de jogadores receberá 01 (hum) ponto na classificação.
- d) Caso uma das equipes, ou ambas as equipes, seja(m) considerada(s) perdedora(s) por NÚMERO INSUFICIENTE de jogadores, a partida terá seu prosseguimento e as 02 (duas) equipes poderão utilizar livremente seus atletas pelo tempo restante de jogo. Neste caso, a súmula da partida somente será encerrada ao término do jogo, constando o placar correspondente à Regra de Jogo Perdido por Insuficiência. Um relatório deverá ser remetido pela equipe de arbitragem à FCB, relatando o ocorrido.
- e) Ao término do 1º (primeiro) período do jogo deverá haver a troca de todos(as) os(as) atletas, completando assim a utilização do número mínimo de 10 (dez) atletas. As associações que se apresentarem com 11 (onze) ou 12 (doze) atletas poderão fazer 01 (uma) substituição no 1º (primeiro) e/ou 2º (segundo) período. Contudo NÃO poderão utilizar mais que 06 (seis) atletas no 1º (primeiro) e / ou no 2º (segundo) período e, os(as) atletas que tiverem atuado no 1º (primeiro) período, sob hipótese alguma poderão atuar no 2º (segundo) período. Podem ocorrer no período quantas substituições o técnico julgar necessário entre esses 02 atletas.
- f) No caso de uma equipe ter apenas 10 jogadores e um deles se lesionar antes do início do 2º período, a equipe deverá iniciar este período com 04 atletas.
- g) A contagem de tempo de posse de bola pela equipe será de 24 (vinte e quatro) segundos a partir de sua quadra de ataque, iniciando a contagem quando um jogador da equipe adquirir controle de bola, estando ou ingressando na sua zona de ataque. A equipe terá 08(oito) segundos para fazer com que a bola chegue a sua quadra de ataque.





Federação Catarinense de Basketball  
Departamento Técnico

CAMPEONATO ESTADUAL 2016

12F

**Comentários:**

**1) Equipe A tem 11 ou 12 jogadores. Inicia o jogo com os seguintes jogadores:**

**A1, A2, A3, A4 e A5**

Durante o 1º período o técnico de A, solicita uma substituição de A6 no lugar de A1.

a) A Substituição poderá ser realizada?

**R: Sim**

b) No mesmo período A1 poderá retornar no lugar de A6?

**R: Sim, poderão ser feitas dentro do período quantas substituições o técnico quiser entre eles.**

c) A1 e A6 poderão jogar o 2º período?

**R: A1 e A6 não poderão atuar no 2º período**

**2) Equipe A tem 12 jogadores. Inicia o jogo com o 2º período com os seguintes jogadores:**

**A7, A8, A9, A10 e A11**

Durante o 2º período o técnico de A, solicita uma substituição de A12 no lugar de A07.

a) A Substituição poderá ser realizada?

**R: Sim**

b) No mesmo período A7 poderá retornar no lugar de A12

**R: Sim, poderão ser feitas dentro do período quantas substituições o técnico quiser entre eles.**

A7 e A12 poderão jogar o 3º período?

**R: Sim**

3) Equipe A chega com 9 jogadores, o Técnico da equipe A relaciona o 10º jogador em súmula e o identifica com a Carteira da FCB. Este atleta deverá estar em quadra e pronto pra jogar antes de iniciar o 2º período. Caso ele não chegue será aplicado a Regra de Número Insuficiente de jogadores e o apontador irá riscar o nome dele da súmula.

**V - Tabelas e Cestas**

Poderão ser utilizados os dois tipos de tabelas:

- a) Mini-Tabela suspensa – a tabelinha encaixada sobre a tabela oficial, que proporciona o avanço necessário do aro em relação à linha de lance livre
- b) Tabela hidráulica de altura ajustável – em geral as tabelas móveis que proporcionam o ajuste da altura, sem, no entanto avançarem sobre a quadra. **Nesse caso, uma linha de lance livre, a 4 (quatro) metros de distância da projeção da tabela sobre o solo, deverá ser obrigatoriamente traçada e utilizada para as cobranças dos mesmos.**  
Os aros deverão ter as medidas oficiais e estar colocados a 2,60 m do solo.

**VI - A Bola**

A bola oficial da competição será da marca *Penalty*, 6.5





**Federação Catarinense de Basketball  
Departamento Técnico**

**CAMPEONATO ESTADUAL 2016**

12F

**VII - Cestas e seus Valores**

As cestas no Minibasquete terão apenas dois valores:

- a) Lance Livre – 1 ponto
- b) Cesta de Campo – 2 pontos

**VIII - Faltas e Penalidades**

No Minibasquete, não deverão ser aplicadas faltas técnicas ou faltas desqualificantes, nos atletas.

§ 1º - Na primeira vez que se configurar comportamento passível dessas punições, o atleta e seu técnico deverão ser advertidos verbalmente pelo árbitro;

§ 2º - Na segunda vez, o árbitro deverá solicitar a substituição do atleta que não poderá mais retornar à quadra naquela partida;

§ 3º - Dirigentes, Técnicos e Assistentes Técnicos e demais profissionais que integrarem o banco de reservas, quando desqualificados, cumprem suspensão automática de 01 (um) jogo.

**IX – TIPO DE MARCAÇÃO:**

Todas as ações defensivas serão permitidas. A única exceção é o 03 segundos defensivo, que será considerado ilegal, conforme vídeo elaborado pela FCB.

Penalidade: Falta técnica sem anotação na súmula de jogo. Será concedido 01 lance livre para o jogador a ser indicado pelo técnico e reposição na linha central oposta da quadra, com um novo período de 24 segundos.

**X– PERÍODO DE INSCRIÇÃO DE DIRIGENTES:**

Período será livre.

Obs.: Ver obrigatoriedade com o CREF

**XI– EQUIPAMENTOS**

Será obrigatório a utilização de placar eletrônico e aparelho de 14/24 segundos em todas as categorias dos Campeonatos Estaduais, exceto no Sub 12 e Sub 13, sob pena de multa.

**XII – TAXAS DE ARBITRAGEM:**

- Responsabilidade FCB

**XIII– REGISTROS E VÍNCULOS DE JOGADORES**

Art. 27º (Regulamento Geral dos Campeonatos Estaduais 2016) - Não terá condição de jogo o atleta que estiver com o contrato vencido, cumprindo estágio, punição, ou que não apresentar à Mesa de Controle a Carteira de Identificação expedida pela Federação Catarinense de Basketball.

**Parágrafo Único:** A revalidação de contrato poderá ser feita a qualquer tempo da competição, não sendo considerado registro e/ou inscrição nova.





Federação Catarinense de Basketball  
Departamento Técnico

**CAMPEONATO ESTADUAL 2016**

12F

**XIV – CONDIÇÃO DE JOGO PARA MEMBROS DE EQUIPES**

1. Não poderão fazer **parte da súmula**, os dirigentes identificados como: **diretor, médico, fisioterapeuta, preparador físico, mordomo, massagista, estatístico**;
2. Somente farão parte do jogo, inscritos em súmula, **atletas, técnicos**, plenamente identificados pela **carteira da FCB** ou que estiverem em condições temporárias expedidas pela Federação (FCB);

**XV – UNIFORMES DE JOGO**

Os Clubes participantes deverão adotar 2 (dois) ou mais uniformes de jogo distintos, que obedecerão aos padrões estabelecidos no artigo 13 das Regras Oficiais de Basketball, salvo o disposto neste Regulamento.

§ 1º: A utilização obrigatória da logomarca da Trimania na parte da frente e/ou na parte de trás dos uniformes conforme padrão exigido;

a. Cláusula III, item 3, Exposição obrigatória da logomarca da Trimania em seus uniformes de jogo, dentro dos critérios e normas oficiais, padrão FCB.

b. Dimensões da logomarca na parte da frente do uniforme com as seguintes dimensões mínimas de 140 cm²:

- i. Largura mínima: 20cm
- ii. Altura mínima 7 cm

**XVI – RESPONSABILIDADES DA SEDE**

Verificar o Art. 17º do Regulamento Geral dos Campeonatos Estaduais 2016

**Parágrafo Único: Na ausência de um dos itens do Art. 17º do RGCE 2016, o clube sede será ADVERTIDO e na reincidência receberá MULTA conforme Arts 84º a 104º do RGCE 2016 a ser aplicada na planilha do clube.**

**XVII – RESPONSABILIDADES DO ÁRBITROS**

Verificar o Arts. 73º a 77º do Regulamento Geral dos Campeonatos Estaduais 2016

**XVIII – RESPONSABILIDADES DOS VISITANTE**

Verificar o Art. 18º do Regulamento Geral dos Campeonatos Estaduais 2016

**IXX – CRITÉRIO DE DESEMPATE:**

Regras Oficiais da FIBA. Edição 2014







Federação Catarinense de Basketball  
Departamento Técnico

**CAMPEONATO ESTADUAL 2016**

12F

**XX – PERÍODO DA COMPETIÇÃO**

Maio a Outubro de 2016.

**XXI – PREMIAÇÃO, TROFÉUS E MEDALHAS:**

1º, 2º e 3º - Campeão Estadual

**Cestinha da Competição** : Melhor média de pontos dos atletas que estão participando da Fase Final

D.T. FCB.  
29/03/2016.

