



**Federação Catarinense de Basketball
Departamento Técnico**

CAMPEONATO ESTADUAL 2016

12M

CATEGORIA SUB 12 MASCULINO

Regulamento Síntese

I – PARTICIPANTES:

Chave “A”- Sul / Litoral

Criciúma Basquete Clube	Criciúma
Instituto Baby Basquetebol Cidadania (IBBC / CEFID)	Florianópolis
ADIEE / AVAÍ / FME	Florianópolis
ADFT / UNISUL / PHYSICAL FITNESS	Tubarão
CD Independente / São José	São José

Chave “B”- Vale do Itajaí / Litoral

ABAVI / FME / Balneário Camboriú	Balneário Camboriú
Colégio Salesiano / ABI / FMEL	Itajaí
Sociedade Recreativa Primavera	Nova Trento

Chave “C”- Vale do Itajaí

A.D Brusque	Brusque
APAB / FMD / FURB / Taschibra / Altenburg / Alta Papéis	Blumenau
Sociedade Esportiva Tarumã	Guabiruba

Chave “D”- Norte

AJAB / BRASDUTO / FME	Jaraguá do Sul
ASBB / FMD	São Bento do Sul
AABJ / FELEJ / Ciser / Embraco/ Selbetti /Millium	Joinville

Chave “E”- Planalto

AVIBA / UNOESC /FME	Videira
APABLA	Lages
Colégio Santa Rosa	Lages
Projeto Escola Basquete / ABAVI / FMD / Rio do Sul	Rio do Sul





Federação Catarinense de Basketball
Departamento Técnico

CAMPEONATO ESTADUAL 2016

12M

Chave “F” Oeste

ABASMO / Pref. Municipal / LA SALLE PEPERI
CB Xaxim
CB Chapecó
ACOB / SENAC / FMEC / PASSARELA
Associação Camponovense de Basquetebol
APAB / DME / PU / Clube Concórdia
ABLUJHE/UNOESC/SPECHT

São Miguel do Oeste
Xaxim
Chapecó
Concórdia
Campos Novos
Porto União
Joaçaba

II – FÓRMULA DE DISPUTA:

1ª Fase - Fase Classificatória:

As equipes serão divididas em 06 (seis) chaves, consideradas: Chave “A”, Chave “B”, Chave “C”, Chave “D”, Chave “E” e Chave “F”:

Chave “A”: As equipes disputarão CINCO (05) QUADRANGULARES, sempre com a folga de 01 equipe. Classificando para a Fase Final do Campeonato Estadual as 02 (duas) equipes com o melhor índice técnico (1º e 2º lugar).

Chave “B”: As equipes disputarão QUATRO (04) TRIANGULARES, sendo um em cada sede, exceto a equipe da ABAVI – Balneário Camboriú que receberá 02 triangulares em sua sede, em virtude de ter a melhor colocação entre as equipes desta chave em 2015. Classificam-se para a para a Fase Final do Campeonato Estadual as 02 (duas) equipes com o melhor índice técnico (1º e 2º lugar).

Chave “C”: As equipes disputarão QUATRO (04) TRIANGULARES, sendo um em cada sede, exceto a equipe da AD Brusque que receberá 02 triangulares em sua sede, em virtude de ter a melhor colocação entre as equipes desta chave em 2015. Classificam-se para a para a Fase Final do Campeonato Estadual as 02 (duas) equipes com o melhor índice técnico (1º e 2º lugar).

Chave “D”: As equipes disputarão TRÊS (03) TRIANGULARES, sendo um em cada sede. Classificam-se para a para a Fase Final do Campeonato Estadual as 02 (duas) equipes com o melhor índice técnico (1º e 2º lugar).

Chave “E”: As equipes disputarão QUATRO (04) QUADRANGULARES, sendo um em cada sede. Classificam-se para a para a Fase Final do Campeonato Estadual as 02 (duas) equipes com o melhor índice técnico (1º e 2º lugar).





Federação Catarinense de Basketball
Departamento Técnico

CAMPEONATO ESTADUAL 2016

12M

Chave “F” Região Oeste: Nesta Chave serão disputados SETE (07) QUADRANGULARES, sendo um em cada sede. Cada equipe irá participar de apenas QUATRO (04) quadrangulares, jogando no máximo 02 vezes com cada equipe adversária. Classificam-se para a Fase Final do Campeonato Estadual as 04 (quatro) equipes com o melhor índice técnico (1º, 2º, 3º e 4º lugar).

2ª Fase - Fase Final do Campeonato Estadual:

A Fase Final do Campeonato Estadual terá 14 equipes com a seguinte formatação:

02 Chaves de 03 equipes, classificam-se para as Quartas de Final (1º e 2º de cada Chave).

02 Chaves de 04 equipes, classificam-se para as Quartas de Final (1º e 2º de cada Chave).

CHAVE G	CHAVE H	CHAVE I	CHAVE J
1º A	1º D	1º E	1º F
2º F	1º B	2º D	2º A
2º B	3º F	2º C	1º C
		4º F	2º E

A) Quartas de Finais:

Jogo 01: 1º G x 2º I

Jogo 02: 1º H x 2º J

Jogo 03: 1º I x 2º G

Jogo 04: 1º J x 2º H

B) Semifinais:

Jogo 05: Vencedor do Jogo 01 x Vencedor do Jogo 04

Jogo 06: Vencedor do Jogo 02 x Vencedor do Jogo 03

C) Final e Disputa de 3º Lugar

Jogo 07: Perdedor do Jogo 05 x Perdedor do Jogo 06

Jogo 08: Vencedor do Jogo 05 x Vencedor do Jogo 06

SEDE E DATA DAS FINAIS:

- **Fase Final do Campeonato Estadual:** Critério da FCB
- **Data das Finais:** Por definir





Federação Catarinense de Basketball
Departamento Técnico

CAMPEONATO ESTADUAL 2016

12M

III – PERÍODO DE INSCRIÇÃO DE JOGADORES:

Chaves “A”: Antes do início do 4º Quadrangular da sua Chave

Chaves “B”: Antes do início do 4º Triangular da sua Chave

Chaves “C”: Antes do início do 4º Triangular da sua Chave

Chaves “D”: Antes do início do 3º Triangular da sua Chave

Chaves “E”: Antes do início do 4º Quadrangular da sua Chave

Chaves “F”: Antes do início do 6º Quadrangular da sua Chave

Obs.: A documentação do atleta deverá ser entregue à FCB com no mínimo 05 dias úteis de antecedência do jogo.

IV - Inscrição, Constituição das Equipes e Substituições

- a) Nas categorias Sub 12, cada associação poderá inscrever na súmula de cada jogo um máximo de 12 (doze) atletas e um mínimo de 10 (atletas).
- b) A partida deverá ser realizada mesmo que 01 (uma) ou ambas as equipes não tenham o número mínimo de atletas. Caso uma das equipes, ou ambas as equipes, não tenha antes do início do 2º PERÍODO o número legal de 10 (dez) jogadores (as), será(ão) considerada(s) perdedora(s) por NÚMERO INSUFICIENTE de atletas.
- c) Uma equipe perderá o jogo por NÚMERO INSUFICIENTE de jogadores se, durante o jogo, o número de jogadores daquela equipe na quadra for menor que 02 (dois), ou conforme o disposto no Parágrafo ‘B’. Se a equipe para a qual a vitória será dada estiver vencendo no momento da paralisação, o placar será mantido. Se a equipe declarada vencedora não estiver à frente, o placar será registrado como 02 x 00 (dois a zero) a seu favor; porém a equipe que não tiver número suficiente de jogadores receberá 01 (hum) ponto na classificação.
- d) Caso uma das equipes, ou ambas as equipes, seja(m) considerada(s) perdedora(s) por NÚMERO INSUFICIENTE de jogadores, a partida terá seu prosseguimento e as 02 (duas) equipes poderão utilizar livremente seus atletas pelo tempo restante de jogo. Neste caso, a súmula da partida somente será encerrada ao término do jogo, constando o placar correspondente à Regra de Jogo Perdido por Insuficiência. Um relatório deverá ser remetido pela equipe de arbitragem à FCB, relatando o ocorrido.
- e) Ao término do 1º (primeiro) período do jogo deverá haver a troca de todos(as) os(as) atletas, completando assim a utilização do número mínimo de 10 (dez) atletas. As associações que se apresentarem com 11 (onze) ou 12 (doze) atletas poderão fazer 01 (uma) substituição no 1º (primeiro) e/ou 2º (segundo) período. Contudo NÃO poderão utilizar mais que 06 (seis) atletas no 1º (primeiro) e / ou no 2º (segundo) período e, os(as) atletas que tiverem atuado no 1º (primeiro) período, sob hipótese alguma poderão atuar no 2º (segundo) período. Podem ocorrer no período quantas substituições o técnico julgar necessário entre esses 02 atletas.
- f) No caso de uma equipe ter apenas 10 jogadores e um deles se lesionar antes do início do 2º período, a equipe deverá iniciar este período com 04 atletas.



Federação Catarinense de Basketball
Departamento Técnico

CAMPEONATO ESTADUAL 2016

12M

- g) A contagem de tempo de posse de bola pela equipe será de 24 (vinte e quatro) segundos a partir de sua quadra de ataque, iniciando a contagem quando um jogador da equipe adquirir controle de bola, estando ou ingressando na sua zona de ataque. A equipe terá 08(oito) segundos para fazer com que a bola chegue a sua quadra de ataque.

Comentários:

1) Equipe A tem 11 ou 12 jogadores. Inicia o jogo com os seguintes jogadores: A1, A2, A3, A4 e A5

Durante o 1º período o técnico de A, solicita uma substituição de A6 no lugar de A1.

- a) A Substituição poderá ser realizada?

R: Sim

- b) No mesmo período A1 poderá retornar no lugar de A6?

R: Sim, poderão ser feitas dentro do período quantas substituições o técnico quiser entre eles.

- c) A1 e A6 poderão jogar o 2º período?

R: A1 e A6 não poderão atuar no 2º período

2) Equipe A tem 12 jogadores. Inicia o jogo com o 2º período com os seguintes jogadores: A7, A8, A9, A10 e A11

Durante o 2º período o técnico de A, solicita uma substituição de A12 no lugar de A07.

- a) A Substituição poderá ser realizada?

R: Sim

- b) No mesmo período A7 poderá retornar no lugar de A12

R: Sim, poderão ser feitas dentro do período quantas substituições o técnico quiser entre eles.

A7 e A12 poderão jogar o 3º período?

R: Sim

- 3) Equipe A chega com 9 jogadores, o Técnico da equipe A relaciona o 10º jogador em súmula e o identifica com a Carteira da FCB. Este atleta deverá estar em quadra e pronto pra jogar antes de iniciar o 2º período. Caso ele não chegue será aplicado a Regra de Número Insuficiente de jogadores e o apontador irá riscar o nome dele da súmula.



Federação Catarinense de Basketball Departamento Técnico

CAMPEONATO ESTADUAL 2016

12M

V - Tabelas e Cestas

Poderão ser utilizados os dois tipos de tabelas:

- a) Mini-Tabela suspensa – a tabelinha encaixada sobre a tabela oficial, que proporciona o avanço necessário do aro em relação à linha de lance livre

- b) Tabela hidráulica de altura ajustável – em geral as tabelas móveis que proporcionam o ajuste da altura, sem, no entanto, avançarem sobre a quadra. **Nesse caso, uma linha de lance livre, a 4 (quatro) metros de distância da projeção da tabela sobre o solo, deverá ser obrigatoriamente traçada e utilizada para as cobranças dos mesmos.**
Os aros deverão ter as medidas oficiais e estar colocados a 2,60 m do solo.

VI - A Bola

A bola oficial da competição será da marca *Penalty*,:5.7

VII - Cestas e seus Valores

As cestas no Minibasquete terão apenas dois valores:

- a) Lance Livre – 1 ponto
- b) Cesta de Campo – 2 pontos

VIII - Faltas e Penalidades

No Minibasquete, não deverão ser aplicadas faltas técnicas ou faltas desqualificantes, nos atletas.

§ 1º - Na primeira vez que se configurar comportamento passível dessas punições, o atleta e seu técnico deverão ser advertidos verbalmente pelo árbitro;

§ 2º - Na segunda vez, o árbitro deverá solicitar a substituição do atleta que não poderá mais retornar à quadra naquela partida;

§ 3º - Dirigentes, Técnicos e Assistentes Técnicos e demais profissionais que integrarem o banco de reservas, quando desqualificados, cumprem suspensão automática de 01 (um) jogo.

IX – TIPO DE MARCAÇÃO:

Todas as ações defensivas serão permitidas. A única exceção é o 03 segundos defensivo, que será considerado ilegal, conforme vídeo elaborado pela FCB.

Penalidade: Falta técnica sem anotação na súmula de jogo. Será concedido 01 lance livre para o jogador a ser indicado pelo técnico e reposição na linha central oposta da quadra, com um novo período de 24 segundos.





**Federação Catarinense de Basketball
Departamento Técnico**

CAMPEONATO ESTADUAL 2016

12M

X- PERÍODO DE INSCRIÇÃO DE DIRIGENTES:

Período será livre.

Obs.: Ver obrigatoriedade com o CREF

XI- EQUIPAMENTOS

Será obrigatório a utilização de placar eletrônico e aparelho de 14/24 segundos em todas as categorias dos Campeonatos Estaduais, exceto no Sub 12 e Sub 13, sob pena de multa.

XII – TAXAS DE ARBITRAGEM:

- Responsabilidade FCB

XIII- REGISTROS E VÍNCULOS DE JOGADORES

Art. 27º (Regulamento Geral dos Campeonatos Estaduais 2016) - Não terá condição de jogo o atleta que estiver com o contrato vencido, cumprindo estágio, punição, ou que não apresentar à Mesa de Controle a Carteira de Identificação expedida pela Federação Catarinense de Basketball.

Parágrafo Único: *A revalidação de contrato poderá ser feita a qualquer tempo da competição, não sendo considerado registro e/ou inscrição nova.*

XIV – CONDIÇÃO DE JOGO PARA MEMBROS DE EQUIPES

1. Não poderão fazer **parte da súmula**, os dirigentes identificados como: **diretor, médico, fisioterapeuta, preparador físico, mordomo, massagista, estatístico**;
2. Somente farão parte do jogo, inscritos em súmula, **atletas, técnicos**, plenamente identificados pela **carteira da FCB** ou que estiverem em condições temporárias expedidas pela Federação (FCB);

XV – UNIFORMES DE JOGO

Os Clubes participantes deverão adotar 2 (dois) ou mais uniformes de jogo distintos, que obedecerão aos padrões estabelecidos no artigo 13 das Regras Oficiais de Basketball, salvo o disposto neste Regulamento.

§ 1º: A utilização obrigatória da logomarca da Trimania na parte da frente e/ou na parte de trás dos uniformes conforme padrão exigido;

a. Cláusula III, item 3, Exposição obrigatória da logomarca da Trimania em seus uniformes de jogo, dentro dos critérios e normas oficiais, padrão FCB.

b. Dimensões da logomarca na parte da frente do uniforme com as seguintes dimensões mínimas de 140 cm²:

- i. Largura mínima: 20cm
- ii. Altura mínima 7 cm





Federação Catarinense de Basketball
Departamento Técnico

CAMPEONATO ESTADUAL 2016

12M

XVI – RESPONSABILIDADES DA SEDE

Verificar o Art. 17º do Regulamento Geral dos Campeonatos Estaduais 2016

Parágrafo Único: Na ausência de um dos itens do Art. 17º do RGCE 2016, o clube sede será ADVERTIDO e na reincidência receberá MULTA conforme Arts 84º a 104º do RGCE 2016 a ser aplicada na planilha do clube.

XVII – RESPONSABILIDADES DO ÁRBITROS

Verificar o Arts. 73º a 77º do Regulamento Geral dos Campeonatos Estaduais 2016

XVIII – RESPONSABILIDADES DOS VISITANTE

Verificar o Art. 18º do Regulamento Geral dos Campeonatos Estaduais 2016

IXX – CRITÉRIO DE DESEMPATE:

Regras Oficiais da FIBA. Edição 2014

XX – PERÍODO DA COMPETIÇÃO

Maio a Outubro de 2016.

XXI – PREMIAÇÃO, TROFÉUS E MEDALHAS:

1º, 2º e 3º - Campeão Estadual

Cestinha da Competição. : Melhor média de pontos dos atletas que estão participando da Fase Final

D.T. FCB.
29/03/2016.

