



Federação Catarinense de Basketball
Departamento Técnico

CAMPEONATO ESTADUAL 2015

12M

CATEGORIA SUB 12 MASCULINO

Regulamento Síntese

I – PARTICIPANTES:

Chave “A”- Norte

AJAB / Brasduto / FME	Jaraguá do Sul
APAB / FMD Blumenau	Blumenau
AABJ / Felej / Ciser / Embraco/ Selbetti / Millium	Joinville
ASBB / FMD	São Bento do Sul

Chave “B”- Litoral

Criciúma Basquete Clube	Criciúma
ADIEE / Avai / FME	Florianópolis
Projeto Baby Basquetebol	Florianópolis

Chave “C”- Vale do Itajaí

A.D. Brusque	Brusque
Colégio Salesiano	Itajaí
ABAVI / FME / Balneário Camboriú	Balneário Camboriú

Chave “D”- Serra

APABLA / Bom Jesus / Diocesano	Lages
Colégio Santa Rosa	Lages
Associação Camponovense de Basquetebol	Campos Novos

Chave “E” - Oeste

C.B. Chapecó / PMC / Marista	Chapecó
C.B. Chapecó / PMC/ Zélia	Chapecó
C.B. Xaxim	Xaxim
ABASMO / Pref. Municipal / La Salle / Peperi	São Miguel do Oeste

II – FÓRMULA DE DISPUTA:

1ª Fase - Fase Classificatória:

As equipes serão divididas em três chaves, consideradas: Chave “A”, Chave “B”, Chave “C”, Chave “D” e Chave “E” disputarão a competição em torneios na forma de Quadrangulares e Triangulares.

- **Chave “A”:** As equipes disputarão QUATRO (04) TRIANGULARES, sendo um em cada sede, sempre com a folga de uma (01) equipe. Estarão classificados para a Fase Final do Campeonato Estadual as duas (02) equipes com melhor índice técnico da chave. (1º e 2º lugares).





Federação Catarinense de Basketball Departamento Técnico

CAMPEONATO ESTADUAL 2015

12M

- **Chave “B”:** As equipes disputarão TRÊS (03) TRIANGULARES, sendo um em cada sede. Estarão classificados para a Fase Final do Campeonato Estadual as duas (02) equipes com melhor índice técnico da chave. (1º e 2º lugares).
- **Chave “C”:** As equipes disputarão TRÊS (03) TRIANGULARES, sendo um em cada sede. Estarão classificados para a Fase Final do Campeonato Estadual as duas (02) equipes com melhor índice técnico da chave. (1º e 2º lugares).
- **Chave “D”:** As equipes disputarão TRÊS (03) TRIANGULARES, sendo um em cada sede. Estarão classificados para a Fase Final do Campeonato Estadual as duas (02) equipes com melhor índice técnico da chave. (1º e 2º lugares).
- **Chave “E”:** As equipes disputarão TRÊS (03) TRIANGULARES, sendo um em cada sede. Estarão classificados para a Fase Final do Campeonato Estadual as duas (02) equipes com melhor índice técnico da chave. (1º e 2º lugares).

IIª Fase - Fase Semifinal:

- As equipes serão divididas em 02 chaves. Estarão classificados para a Fase Final do Campeonato Estadual as duas (02) equipes com melhor índice técnico de cada chave. (1º F e 2º F, 1º G e 2º G).

CHAVE F	CHAVE G
1º A	2º A
2º B	1º B
1º C	2º C
2º D	1º D
2º E	1º E

IIIª Fase - Fase Final: Quadrangular Final

As equipes das classificadas em (1º F e 2º F, 1º G e 2º G), farão a fase final do Campeonato Estadual.

Fase Final: Copa Santa Catarina

As equipes das classificadas em (3º F e 4º F, 3º G e 4º G), decidirão a Copa Santa Catarina.

III – SEDE DAS SEMIFINAIS E FINAIS:

a) Fase semifinal e finais do Campeonato Estadual

Local: A critério da FCB

b) Fase Final da Copa Santa Catarina - Quadrangular Final

Local: A critério da FCB

IV – PERÍODO DE INSCRIÇÃO DE JOGADORES:

Chave “A, B, C, D e E”: Antes do início do 3º triangular.





Federação Catarinense de Basketball Departamento Técnico

CAMPEONATO ESTADUAL 2015

12M

Obs.: A documentação do atleta deverá ser entregue à FCB com no mínimo 05 dias úteis de antecedência do jogo.

V - Inscrição, Constituição das Equipes e Substituições

- a) Nas categorias Sub 12, cada associação poderá inscrever na súmula de cada jogo um máximo de 12 (doze) atletas, sendo obrigatória a participação com um mínimo de 10 (dez) atletas.
- b) No 1º Quarto do jogo, deverá utilizar 5 (cinco) jogadores durante todo o período, sendo que no 2º Quarto de jogo, deverão ser utilizados outros 5 que não tenham atuado no 1º Quarto.
- c) A partida deverá ser iniciada mesmo que 01 (uma) ou ambas as equipes não tenha o número mínimo de atletas. Caso uma das equipes, ou ambas as equipes, não complete(m) até o início do 3º **(TERCEIRO) PERÍODO** o número legal de 10 (dez) jogadores(as), será(ão) considerada(s) perdedora(s) por NÚMERO INSUFICIENTE de jogadores.
- d) Uma equipe perderá o jogo por NÚMERO INSUFICIENTE de jogadores se, durante o jogo, o número de jogadores daquela equipe na quadra for menor que 02 (dois), ou conforme o disposto no Parágrafo 'C'. Se a equipe para a qual a vitória será dada estiver vencendo no momento da paralisação, o placar será mantido. Se a equipe declarada vencedora não estiver à frente, o placar será registrado como 02 x 00 (dois a zero) a seu favor; porém a equipe que não tiver número suficiente de jogadores receberá 01 (hum) ponto de bonificação.
- e) Caso uma das equipes, ou ambas as equipes, seja(m) considerada(s) perdedora(s) por NÚMERO INSUFICIENTE de jogadores, a partida terá seu prosseguimento e as 02 (duas) equipes poderão utilizar livremente seus atletas pelo tempo restante de jogo. Neste caso, a súmula da partida somente será encerrada ao término do jogo, constando o placar correspondente à Regra de Jogo Perdido por Insuficiência. Um relatório deverá ser remetido pela equipe de arbitragem à FCB, relatando o ocorrido.
- f) Ao término do 1º (primeiro) período do jogo deverá haver a troca de todos(as) os(as) atletas, completando assim a utilização do número mínimo de 10 (dez) atletas. As associações que se apresentarem com 11 (onze) ou 12 (doze) atletas poderão fazer substituição no 1º (primeiro) ou 2º (segundo) período, desde que os atletas que inicie o período seja excluído com 05 faltas ou se lesione. Contudo NÃO poderão utilizar mais que 06 (seis) atletas no 1º (primeiro) e / ou no 2º (segundo) período e, os(as) atletas que tiverem atuado no 1º (primeiro) período, sob hipótese alguma poderão atuar no 2º (segundo) período.
- g) A contagem de tempo de posse de bola pela equipe será de 24 (vinte e quatro) segundos a partir de sua quadra de ataque, iniciando a contagem quando um jogador da equipe adquirir controle de bola, estando ou ingressando na sua zona de ataque. A equipe terá 08(oito) segundos para fazer com que a bola chegue a sua quadra de ataque.

VI - Tabelas e Cestas

Poderão ser utilizados os dois tipos de tabelas:





Federação Catarinense de Basketball Departamento Técnico

CAMPEONATO ESTADUAL 2015

12M

- a) Mini-Tabela suspensa – a tabelinha encaixada sobre a tabela oficial, que proporciona o avanço necessário do aro em relação à linha de lance livre

- b) Tabela hidráulica de altura ajustável – em geral as tabelas móveis que proporcionam o ajuste da altura, sem, no entanto avançarem sobre a quadra. **Nesse caso, uma linha de lance livre, a 4 (quatro) metros de distância da projeção da tabela sobre o solo, deverá ser obrigatoriamente traçada e utilizada para as cobranças dos mesmos.**
Os aros deverão ter as medidas oficiais e estar colocados a 2,60 m do solo.

VII - A Bola

A bola oficial da competição será da marca *Penalty*,:
Couro Oficial – Colorida, 6.5 ou
Couro Oficial – Marrom, Mirim 5.7

VIII - Cestas e seus Valores

As cestas no Minibasquete terão apenas dois valores:

- a) Lance Livre – 1 ponto
- b) Cesta de Campo – 2 pontos

IX - Faltas e Penalidades

No Minibasquete, não deverão ser aplicadas faltas técnicas ou faltas desqualificantes, nos atletas.

§ 1º - Na primeira vez que se configurar comportamento passível dessas punições, o atleta e seu técnico deverão ser advertidos verbalmente pelo árbitro;

§ 2º - Na segunda vez, o árbitro deverá solicitar a substituição do atleta que não poderá mais retornar à quadra naquela partida;

§ 3º - Dirigentes, Técnicos e Assistentes Técnicos e demais profissionais que integrarem o banco de reservas, quando desqualificados, cumprem suspensão automática de 01 (um) jogo.

X – TIPO DE MARCAÇÃO:

Definido que a marcação será individual com todas as ações defensivas permitidas, não sendo permitido o 03 segundos defensivo. Marcação pressão somente individual.

Penalidades: Na primeira situação, advertência ao técnico. Na reincidência, 02 lances livres para o jogador a ser indicado pelo técnico e reposição na linha central da quadra com um novo período de 24 segundos.

XI – PERÍODO DE INSCRIÇÃO DE DIRIGENTES:

Período será livre.

Obs.: Ver obrigatoriedade com o CREF

XII – TAXAS DE ARBITRAGEM:





Federação Catarinense de Basketball
Departamento Técnico

CAMPEONATO ESTADUAL 2015

12M

Responsabilidade FCB.

XIII – REGISTROS E VÍNCULOS DE JOGADORES

Art. 27º (Regulamento Geral dos Campeonatos Estaduais 2015) - Não terá condição de jogo o atleta que estiver com o contrato vencido, cumprindo estágio, punição, ou que não apresentar à Mesa de Controle a Carteira de Identificação expedida pela Federação Catarinense de Basketball.

Parágrafo Único: *A revalidação de contrato poderá ser feita a qualquer tempo da competição, não sendo considerado registro e/ou inscrição nova.*

XIV – CONDIÇÃO DE JOGO PARA MEMBROS DE EQUIPES

1. Farão parte da **súmula de jogo** e poderão atuar na função os seguintes dirigentes: **técnicos e dirigentes**, quando possuírem carteiras FCB de identificação;
2. Não poderão fazer **parte da súmula**, os dirigentes identificados como: **diretor, médico, fisioterapeuta, preparador físico, mordomo, massagista, estatístico**;
3. O que oficializa a participação de atletas e dirigentes no jogo e sua respectiva inscrição na súmula é a carteira FCB de identificação e não a relação de atletas e dirigentes entregue pela equipe antes da partida.
4. Somente farão parte do jogo, inscritos em súmula, **atletas, técnicos**, plenamente identificados pela **carteira da FCB** ou que estiverem em condições temporárias expedidas pela Federação (BDR / FCB);

XV – CRITÉRIO DE DESEMPATE:

Regras Oficiais da FIBA. Edição 2014

XVI – TABELA DE JOGOS (ANEXO)

XVI – PERÍODO DA COMPETIÇÃO

Agosto a setembro de 2015.

XVIII – PREMIAÇÃO, TROFÉUS E MEDALHAS:

- 1º, 2º e 3º - Campeão Estadual
- 1º, 2º e 3º - Copa Santa Catarina

Cestinha da Competição. : O cestinha dos campeonatos será definido através da média da soma de todas as fases da competição.





Federação Catarinense de Basketball
Departamento Técnico

CAMPEONATO ESTADUAL 2015

12M

D.T. FCB.
19/08/2015.

